**Base de datos**

**RUMBO**

**CREATE TABLE Jugadores (**

**ID\_Jugador INT PRIMARY KEY,**

**Nombre VARCHAR(50) NOT NULL,**

**Nivel INT NOT NULL DEFAULT 1,**

**Experiencia INT NOT NULL DEFAULT 0,**

**Salud\_Mental INT NOT NULL DEFAULT 100,**

**Claridad\_Decisiva INT NOT NULL DEFAULT 50,**

**Resiliencia INT NOT NULL DEFAULT 10**

**);**

**CREATE TABLE Decisiones (**

**ID\_Decision INT PRIMARY KEY,**

**fk\_ID\_Jugador INT,**

**Descripcion VARCHAR(255) NOT NULL,**

**Impacto\_Salud\_Mental INT NOT NULL,**

**Impacto\_Claridad\_Decisiva INT NOT NULL,**

**Impacto\_Resiliencia INT NOT NULL,**

**Fecha TIMESTAMP DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP,**

**FOREIGN KEY (fk\_ID\_Jugador) REFERENCES Jugadores(ID\_Jugador)**

**);**

**CREATE TABLE Consecuencias (**

**ID\_Consecuencia INT PRIMARY KEY,**

**fk\_ID\_Decision INT,**

**Descripcion TEXT NOT NULL,**

**Resultado VARCHAR(50) NOT NULL,**

**Fecha TIMESTAMP DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP,**

**FOREIGN KEY (fk\_ID\_Decision) REFERENCES Decisiones(ID\_Decision)**

**);**

**CREATE TABLE Metas (**

**ID\_Meta INT PRIMARY KEY,**

**fk\_ID\_Jugador INT,**

**Descripcion VARCHAR(255) NOT NULL,**

**Completado BOOLEAN NOT NULL DEFAULT FALSE,**

**Fecha\_Limite DATE,**

**FOREIGN KEY (fk\_ID\_Jugador) REFERENCES Jugadores(ID\_Jugador)**

**);**

**CREATE TABLE Recursos (**

**ID\_Recurso INT PRIMARY KEY,**

**Nombre VARCHAR(50) NOT NULL,**

**Tipo VARCHAR(50) NOT NULL,**

**Descripcion TEXT NOT NULL**

**);**

**CREATE TABLE Inventario (**

**ID\_Inventario INT PRIMARY KEY,**

**fk\_ID\_Jugador INT,**

**fk\_ID\_Recurso INT,**

**Cantidad INT NOT NULL DEFAULT 1,**

**FOREIGN KEY (fk\_ID\_Jugador) REFERENCES Jugadores(ID\_Jugador),**

**FOREIGN KEY (fk\_ID\_Recurso) REFERENCES Recursos(ID\_Recurso)**

**);**

**CREATE TABLE Eventos\_Historial (**

**ID\_Evento INT PRIMARY KEY ,**

**fk\_ID\_Jugador INT,**

**Descripcion TEXT NOT NULL,**

**Tipo VARCHAR(50) NOT NULL,**

**Fecha TIMESTAMP DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP,**

**FOREIGN KEY (fk\_ID\_Jugador) REFERENCES Jugadores(ID\_Jugador)**

**);**